

Informationskompetenz

Bibliotheks-Basics (Klassen 7 - 8)

Die Schüler*innen erfahren anhand eines vorgegebenen oder selbst gewählten Themas, wie sie die Bibliothek und die digitalen Angebote nutzen können, um Bücher und Quellen für ein Referat oder eine Projektarbeit zu finden. Sie erleben die Bibliothek als Lern- und Freizeitort.

Recherchetraing (Klassen 9 - 12)

Die Schüler*innen erfahren, nach welchen Kriterien Quellen bewertet werden und wie sie sich einen Einstieg in ein Thema erarbeiten können. Sie recherchieren über unsere iPads ein selbst gewähltes Thema vertieft in den Quellen-Optionen des Bibliotheksverbunds.

Faszination Lesen

Für ein Medium begeistern durch einfachen und spannenden Zugang zu einer Geschichte oder zu einem Thema

Bilderbuchkino (Klassen 1 - 3)

Geschichten digital erleben

Buch ohne Bilder (Klassen 2 - 3)

Analoger Lesespaß mit der Klasse mit einem ganz besonderen Buch.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Forschendes Lernen (alle Klassen)

Bibliothekseinführung zum Unterrichtsprojekt "Forschen an eigenen Fragen". Je nach Klassenstufe bieten wir Orientierung und Übungen, damit die Forscher ihre Fragen weiterentwickeln können.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten.

Büchercasting (Klassen 3 - 4)

Bücher casten. Präsentiert das Gewinnerbuch!

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Werde Worte-Weltmeister (Klassen 1 - 3)

Mit der App „Der Löwe – ein Lese- und Schreibabenteuer“. Helft dem Löwen beim Lösen von Leseaufgaben.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Die magische Brille (Klassen 1 - 2)

Magischer Geschichtenspaß für die Klasse mit einer App.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Wer wird Bibliotheks-Champion? (Klassen 1 - 3)

Autorenquiz zu Bibliotheksthemen am Smartboard.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Lasst Euch überraschen... (alle Klassen)

Wir suchen ein Konzept für Euch aus.

Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Angebote für Schulen

Leseförderung Medienbildung Informationskompetenz

Wir bieten Ihnen verschiedene Konzepte für den Besuch mit Ihrer Klasse an. Bitte kontaktieren Sie uns für

Terminvereinbarungen,
Bestellungen von Klassensätzen,
Bücherkisten oder Medienboxen.

stadtbibliothek.charlottenburg-
wilmersdorf.de

www.wir-bieten-vielfalt-einen-ort.de



Modul 1

Bibliothek entdecken

Regeln der Bibliothek erklären
Vielfalt der Medienarten kennenlernen
Leseinteresse wecken
Geschichten erzählen mit Medien
Angeleitetes Stöbern und Ausleihen

Das ist aber total mein Buch (Klassen 1 – 3)

Wer hat Lolas Lieblingsbuch ausgeliehen?
Liebevolle Ersteinführung in Bestandsordnung und
Benutzung beim Vorlesen des Bilderbuchs.
Lieblingsbuch heraussuchen und präsentieren.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Herr Fuchs mag Bücher (Klassen 1 – 3)

Spielerische Einführung in Medienarten und
Bibliotheksregeln anhand der Geschichte „Herr
Fuchs mag Bücher“. Bei einer Spurensuche und
einem Rätsel finden die Kinder den Fuchs.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Soundbingo-Höreinführung (Klassen 1 – 3)

Die Schüler*innen spielen das Geräusche-Spiel
„SoundBingo“ auf dem iPad. Gewinnen von
Themenkarten und Auswählen passender Medien
in der Bibliothek. Vorstellung des lustigen Buches
„Mein Nachbar liest ein Buch“.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Modul 2

Sich in der Bibliothek orientieren

Aufstellung von Belletristik und Sachliteratur
Medien selbständig finden
Selbständig stöbern und ausleihen
Üben kooperativer Präsentationsformen

Die geklauten Buchstaben (Klassen 2 - 3)

Hilfe, ein Dieb brachte Wörter durcheinander...
Die alphabetische Ordnung der Bestände
spielerisch üben beim Actionbound- und/oder
Alphabetkarten-Suchspiel. Lustiges Reimen nach
einer Buchvorlage.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Die verschwundenen Bücher (Klassen 3 - 4)

Das Bibliotheksgeheimnis: Detektivische (iPad-)
Rallye nach Medien in der Bibliothek.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Superheldenrallye (Klassen 3 – 4)

Mit Iron-Man und Batman die Bibliothek erkunden
und mit WonderWoman und Captain America
dein Wunschmedium finden mit Hilfe des Katalogs
oder bei einer Actionboundrallye.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Modul 3

In der Bibliothek recherchieren

Analoge und digitale Rechercheübungen
Präsentationsformen noch stärker üben
Benutzung des OPACs und anderer
Infoquellen üben

Rasende Reporter (Klassen 5 – 6)

Heute sind die Schüler*innen rasende
Reporter. Jede Gruppe recherchiert in
Büchern und im Internet Fakten einer Meldung,
die sie in einer Nachrichtensendung
präsentieren. Dabei können sie auch einen
Literaturtipp abgeben und ein Foto oder Video
präsentieren.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten

Actionboundrallye (Klassen 5 – 6)

Eine Erkundungstour durch die Bibliothek mit
iPads. Mit Rätseln und Suchspielen wird die
Benutzung der Bibliothek verständlich
gemacht. Kleine Rechercheaufgaben sorgen
für erste Erfolgserlebnisse im Umgang mit dem
Katalog und lassen die Schüler*innen die
Bibliothek als Lern- und Spielort erleben.
Freies Lesen. 60 - 90 Minuten